

## REJTŐKÖDŐ MESESZEREPLŐK

Varga Zoltán Zsolt: A Tűzmanó kalandjai - 52. szám 18-19.o.

(készítette: Bodnárné Varga Márta)

Keressétek meg a betűtengerben rejtőző szereplőket, majd adjátok meg a nevek kezdőbetűjének kódját! Ezekkel a kódokkal tovább is játszhattok úgy, hogy a társatoknak csak a kódot áruljátok el, s ki kell találnia, kire gondoltatok. Kereshettek további értelmes szavakat is! (Pl. e/5 → ÉG vagy e/5 ↓ ÉV)  
Alkossatok mondatokat a talált szavakkal!

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
<b>1</b>	Y	Y	E	U	B	Ú	Y	V	X
<b>2</b>	O	R	R	K	G	J	M	K	X
<b>3</b>	T	K	D	É	I	S	X	N	A
<b>4</b>	X	O	O	S	P	Á	R	K	O
<b>5</b>	K	S	B	I	É	G	A	F	Ú
<b>6</b>	O	E	N	K	V	Á	G	V	R
<b>7</b>	M	M	D	J	I	R	T	Í	O
<b>8</b>	A	C	U	J	L	U	Ú	Z	B
<b>9</b>	V	A	D	D	I	S	Z	N	Ó
<b>10</b>	U	G	A	Z	X	C	M	Ö	N
<b>11</b>	Ä	F	B	O	R	Z	A	S	B
<b>12</b>	F	M	E	D	V	E	N	C	G
<b>13</b>	T	Ú	Z	O	L	T	Ó	K	J

A MESE SZEREPLŐI (+ a nevek  
kezdőbetűjének kódja pl. c/5 )

1. \_\_\_\_\_ (    )

2. \_\_\_\_\_ (    )

3. \_\_\_\_\_ (    )

4. \_\_\_\_\_ (    )

5. \_\_\_\_\_ (    )

6. \_\_\_\_\_ (    )

7. \_\_\_\_\_ (    )

## MEGOLDÁS

	a	b	c	d	e	f	g	h	i
<b>1</b>	Y	Y	E	U	B	Ú	Y	V	X
<b>2</b>	O	R	R	K	G	J	M	K	X
<b>3</b>	T	K	D	É	I	S	X	N	A
<b>4</b>	X	O	O	S	P	Á	R	K	O
<b>5</b>	K	S	B	I	É	G	A	F	Ú
<b>6</b>	O	E	N	K	V	Á	G	V	R
<b>7</b>	M	M	D	J	I	R	T	Í	O
<b>8</b>	A	C	U	J	L	U	Ú	Z	B
<b>9</b>	V	A	D	D	I	S	Z	N	Ó
<b>10</b>	U	G	A	Z	X	C	M	Ö	N
<b>11</b>	Ä	F	B	O	R	Z	A	S	B
<b>12</b>	F	M	E	D	V	E	N	C	G
<b>13</b>	T	Ú	Z	O	L	T	Ó	K	J

A MESE SZEREPLŐI ( + a nevek  
kezdőbetűjének kódja pl. c/5 )

1. VILI (e/6)

2. ÚJSÁGÁRUS (f/1)

3. TÚZMANÓ (g/7)

4. VADDISZNÓ (a/9)

5. BORZAS (c/11)

6. MEDVENC (b/12)

7. TÚZOLTÓK (a/13)